

I) Situations liées au hasard

définition : Une expérience est dite aléatoire lorsqu'elle vérifie trois conditions :

- * on connaît tous les résultats possibles
- * le résultat n'est pas prévisible
- * on peut reproduire l'expérience dans les mêmes conditions

Exemple : On lance une pièce de monnaie en la faisant tournoyer et on regarde la face visible lorsqu'elle retombe sur le sol.

- * Il y a deux résultats possibles : pile et face
- * On ne peut pas prédire le résultat à l'avance
- * On peut refaire plusieurs fois la même expérience

Vocabulaire : Une **issue** est un résultat possible d'une expérience aléatoire

exemple : pour l'expérience aléatoire du lancé de la pièce, il y a deux issues : pile et face

Un **événement** est un ensemble d'issues

exemples : l'événement A « Obtenir pile » est composé d'une seule issue
l'événement B « Obtenir pile ou face » est composé de 2 issues
l'événement C « Obtenir ni pile ni face » est composé d'aucune issue

remarques : Un événement composé de toutes les issues d'une expérience aléatoire est appelé **événement certain**
(on est sûr qu'il va se produire : exemple : l'événement B ci-dessus)

Un événement composé d'aucune issue est appelé **événement impossible** (exemple : l'événement C ci-dessus)