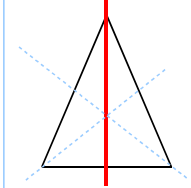


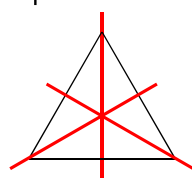
FICHE 3 : CONSTRUIRE LES AXES DE SYMÉTRIE DE FIGURES USUELLES (1)

1 Repasse en rouge les axes de symétrie des figures suivantes.

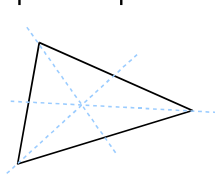
a. Triangle isocèle



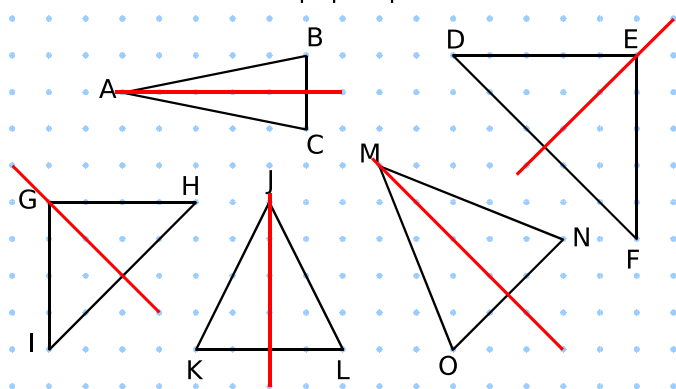
b. Triangle équilatéral



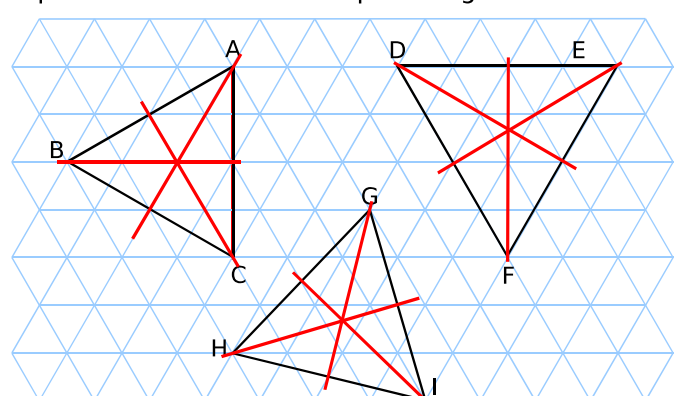
c. Triangle quelconque



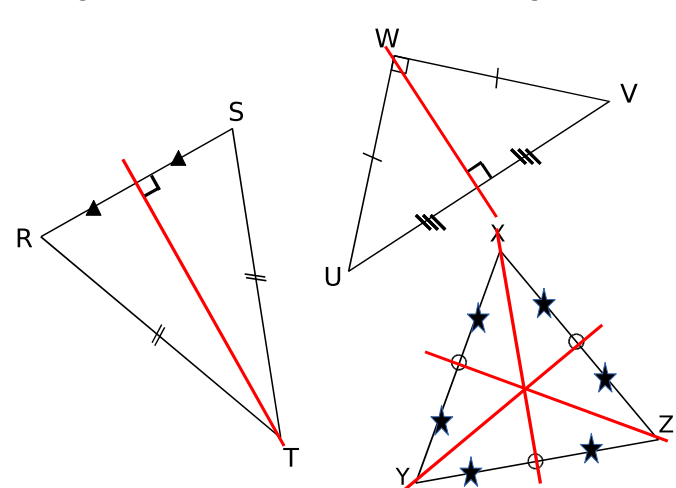
2 Trace l'axe de symétrie de chaque triangle isocèle en t'aidant du papier pointé.



3 Trace les axes de symétrie de chaque triangle équilatéral en t'aidant du quadrillage.

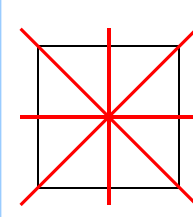


4 Trace l'axe ou les axes de symétrie de chaque triangle en t'aidant des instruments de géométrie.

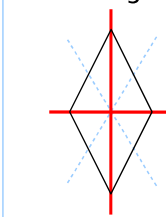


5 Repasse en rouge les axes de symétrie des figures suivantes.

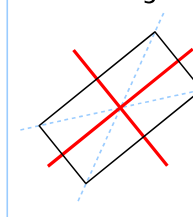
a. Carré



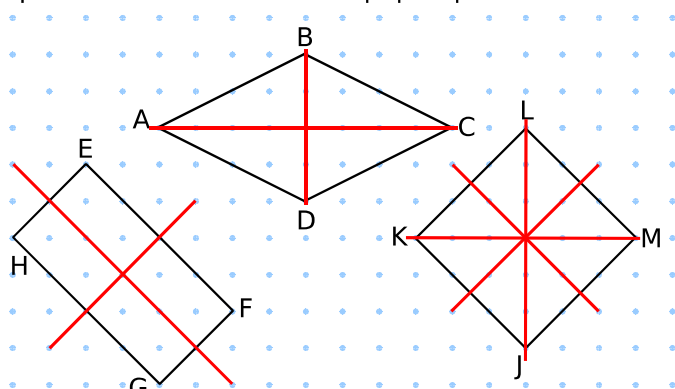
b. Losange



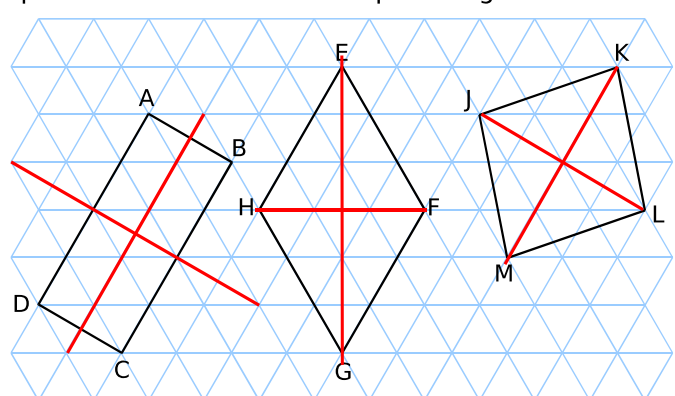
c. Rectangle



6 Trace les axes de symétrie de chaque quadrilatère en t'aidant du papier pointé.



7 Trace les axes de symétrie de chaque quadrilatère en t'aidant du quadrillage.



8 Trace les axes de symétrie de chaque figure en t'aidant des instruments de géométrie.

